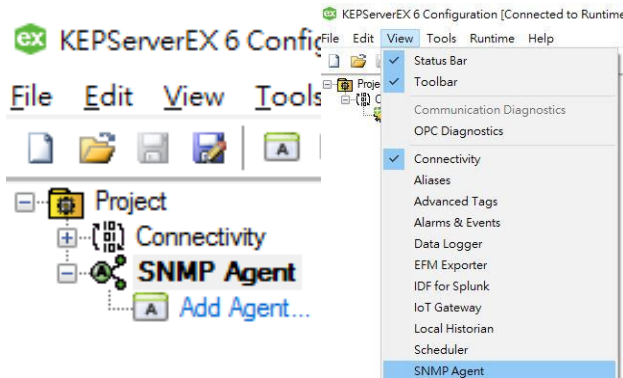
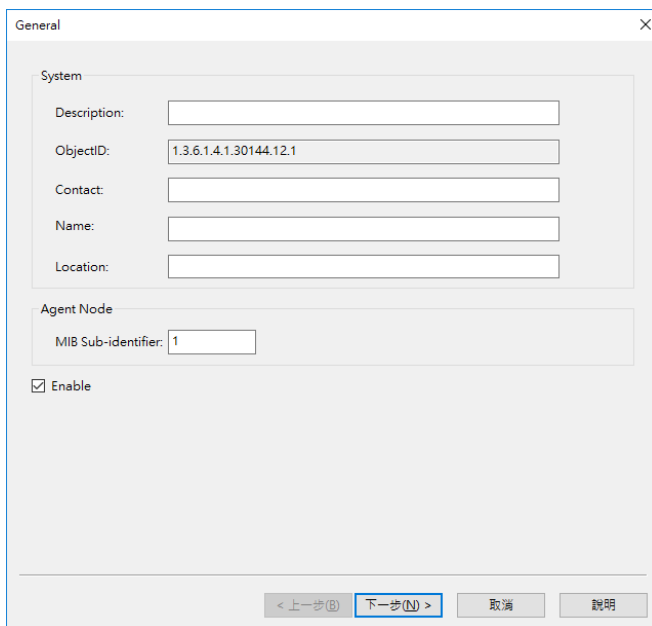


KEPServerEX 6 –SNMP Agent 使用說明

1. 要進入 SNMP Agent 的使用介面，您可於左方樹狀選單選擇 SNMP Agent 來進入操作介面，若無 SNMP Agent，請點擊 View→SNMP Agent 即可顯示 SNMP Agent。



2. 點擊”Add Agent”來編輯 SNMP Agent，底下為選項說明，設定完後請按下一步。



Description：敘述，可視情況新增或是忽略。

ObjectID：顯示節點的編號。

Contact：輸入證明文件以及連絡人的訊息，可視情況新增或是忽略。

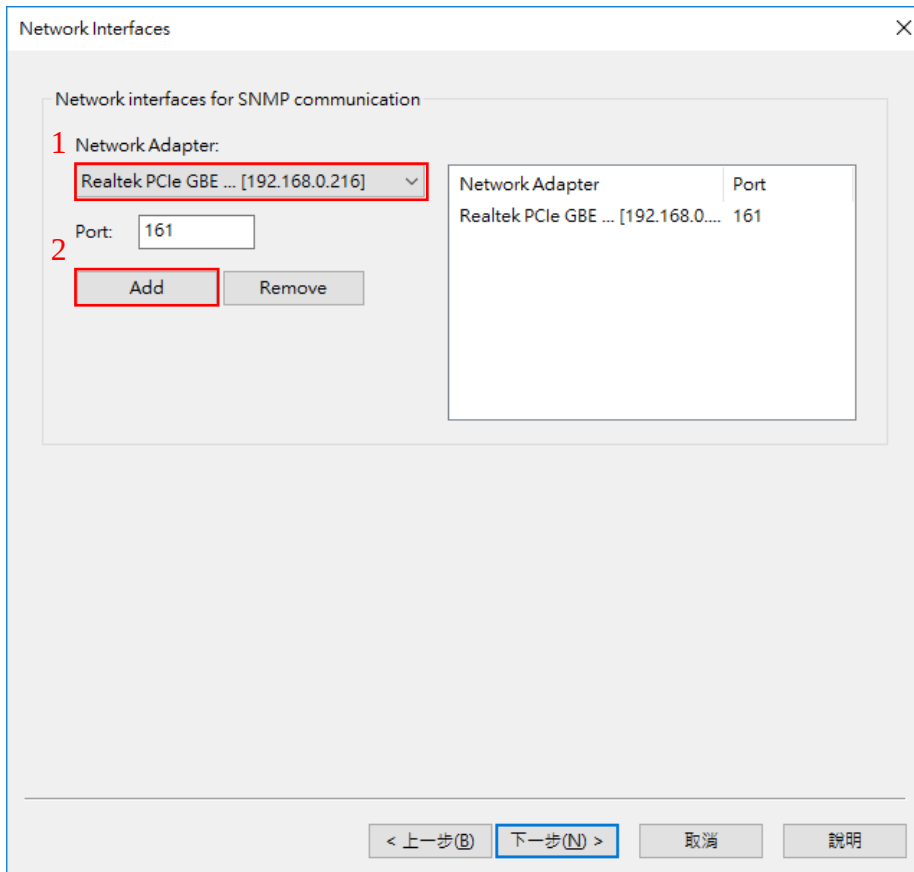
Name：指定節點的名稱，可視情況新增或是忽略。

Location：指定節點的物理位置，可視情況新增或是忽略。

MIB Sub-Identifier：指定 MIB 的子識別，範圍是 1～4294967295，預設是 1。

Enable：勾選時，表示為啟用此 Item Mapping。

3. 接著設定 SNMP 的網路介面的連結 IP，選擇網路卡，並點擊 Add。



Network Interfaces

Network interfaces for SNMP communication

1 Network Adapter:
Realtek PCIe GBE ... [192.168.0.216]

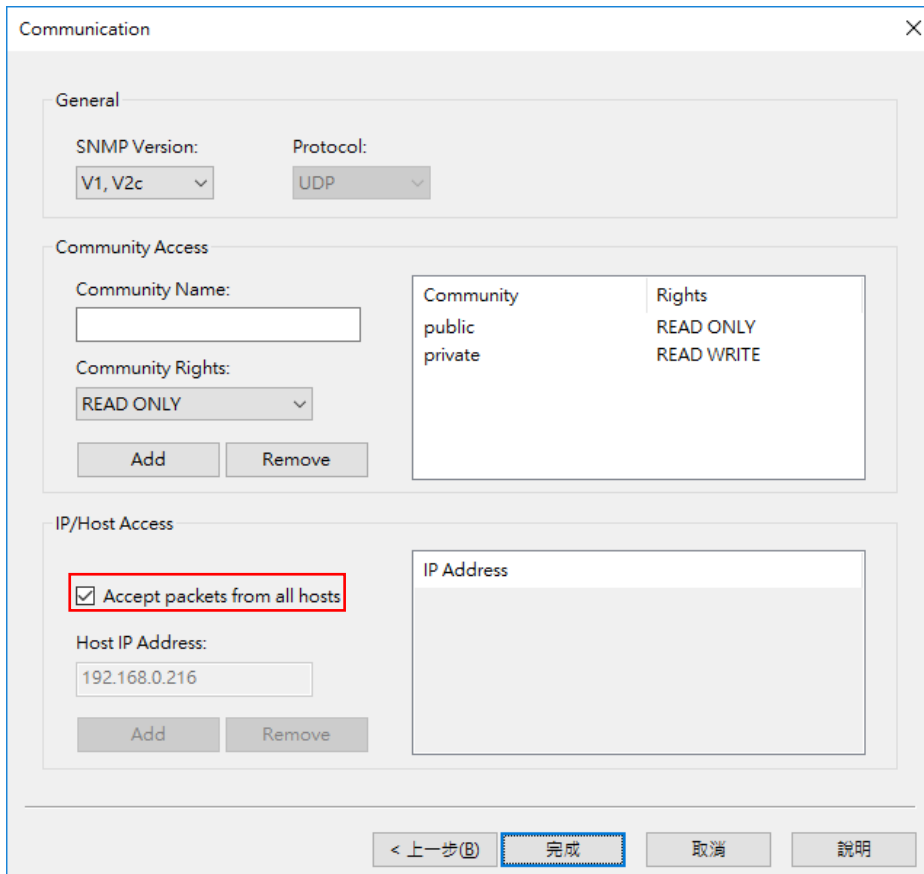
2 Port: 161

Add Remove

Network Adapter	Port
Realtek PCIe GBE ... [192.168.0....	161

< 上一步(B) 下一步(N) > 取消 說明

4. 下一步，繼續設定通訊參數，勾選”Accept packets from all hosts”依照預設即可：



Communication

General

SNMP Version: V1, V2c Protocol: UDP

Community Access

Community Name:

Community Rights: READ ONLY

Add Remove

Community	Rights
public	READ ONLY
private	READ WRITE

IP/Host Access

☒ Accept packets from all hosts

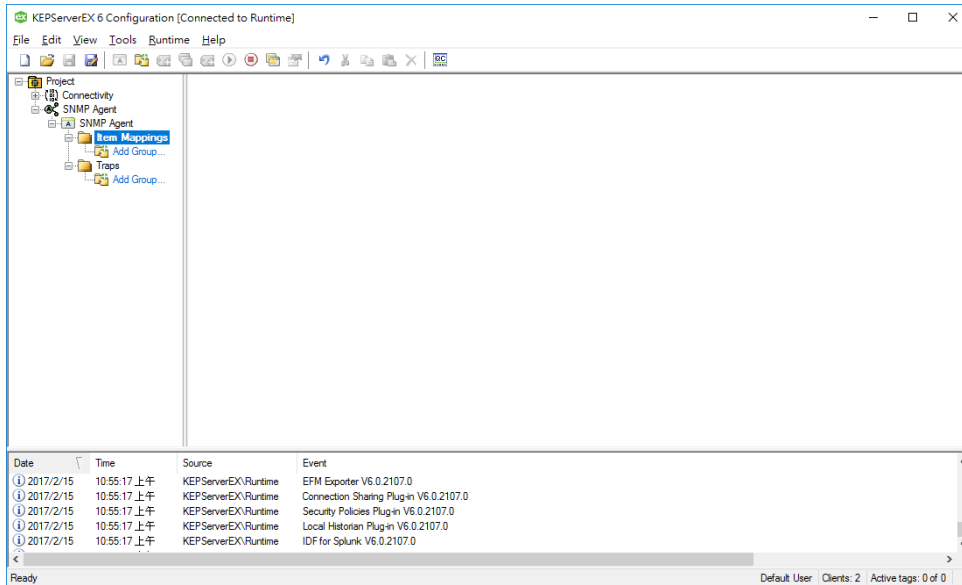
Host IP Address: 192.168.0.216

Add Remove

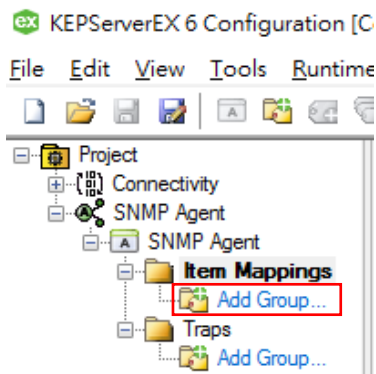
IP Address

< 上一步(B) 完成 取消 說明

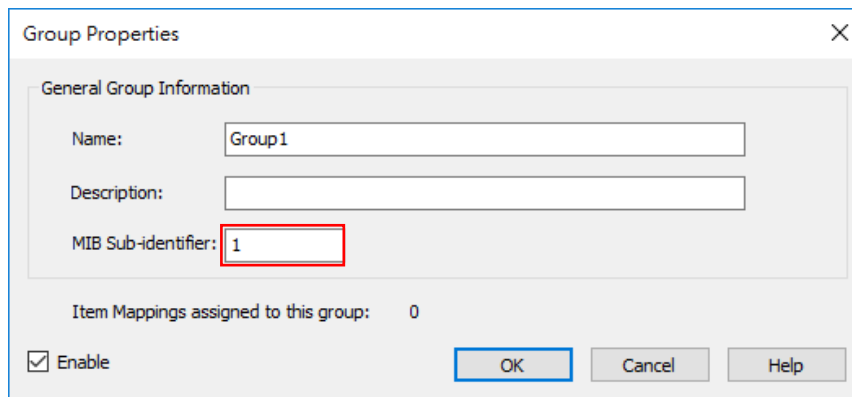
5. 這樣 SNMP Agent 即設定完成。



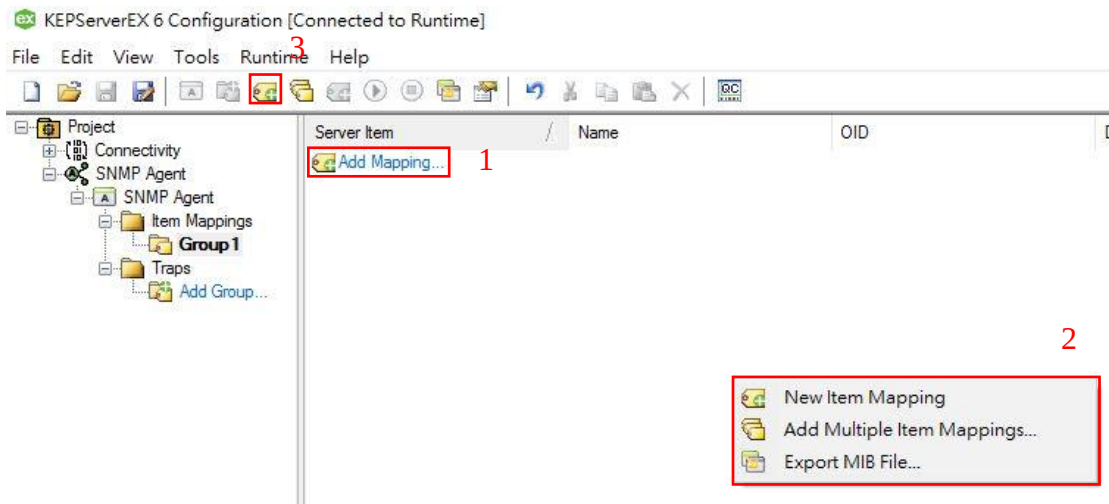
6. 接著設定 Item Mappings 的 Group，點擊 Item Mappings 下面的”Click to add a group”來新增 Group。



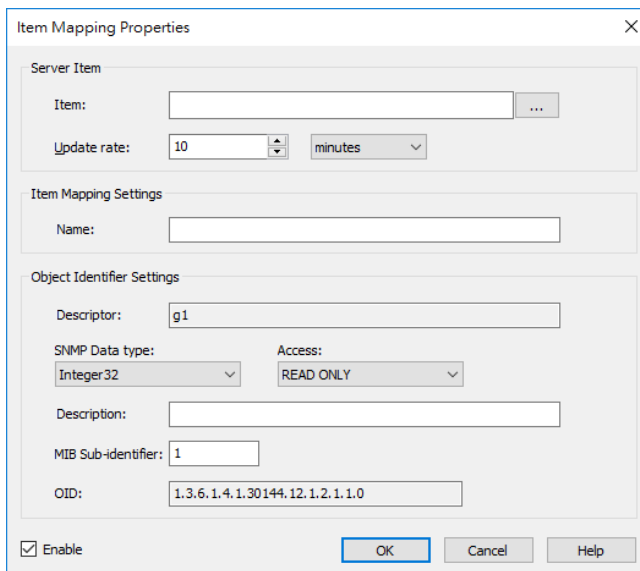
7. 接著開始設定 Group 的名稱，敘述，以及 MIB 子識別，範圍是 1~4294967295，預設是 1。



8. 新增完 Group 後，點擊右方”Add Mapping” 新增一個的 Item Mapping。此外，可以對右邊的視窗空白處點擊右鍵，或是於狀態列上點擊。在此示範新增單一的 Item Mapping。



9. 點擊 New Item Mapping 後，可以看到 Item Mapping 的參數設定畫面，底下為選項說明：



Item：指定需要的 Tag 作為 Item，點擊欄位後面的來瀏覽 Tag。

Update rate：指定 Item 的更新率，預設為 10 分鐘。

Name：為之後匯出的 MIB 檔案命名。

SNMP Data type：指定 SNMP 的資料型態。

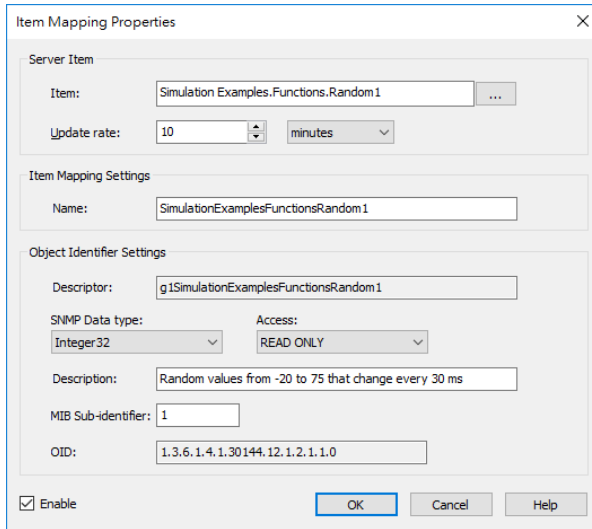
Access：指定存取模式，有唯讀或是讀/寫。

Description：敘述，可視情況新增或是忽略。

MIB Sub-idenfigier：指定 MIB 的子識別，範圍是 1~4294967295，預設是 1。

Enable：勾選時，表示為啟用此 Item Mapping。

10. 底下為範例：



Item Mapping Properties dialog box showing configuration for a server item.

Server Item

Item: Simulation Examples.Functions.Random1

Update rate: 10 minutes

Item Mapping Settings

Name: SimulationExamplesFunctionsRandom1

Object Identifier Settings

Descriptor: g1SimulationExamplesFunctionsRandom1

SNMP Data type: Integer32

Access: READ ONLY

Description: Random values from -20 to 75 that change every 30 ms

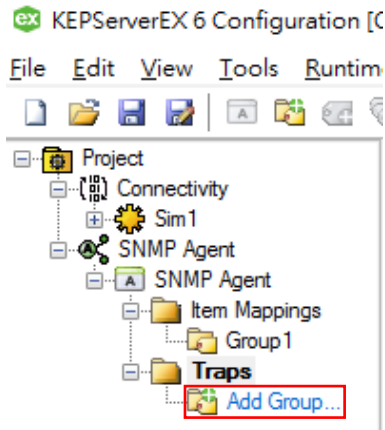
MIB Sub-identifier: 1

OID: 1.3.6.1.4.1.30144.12.1.2.1.1.0

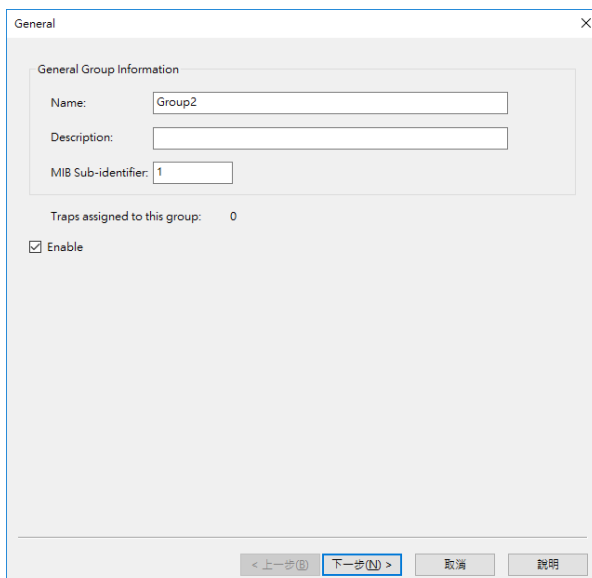
☒ Enable

OK Cancel Help

11. 接著設定 Traps 的 Group，點擊 Traps 下面的”Click to add a group”來新增 Group。



12. 接著開始設定 Group 的名稱，敘述，以及 MIB 子識別範圍是 1~4294967295，預設是 1，接著按下一步。



General dialog box showing configuration for a new group.

General Group Information

Name: Group2

Description:

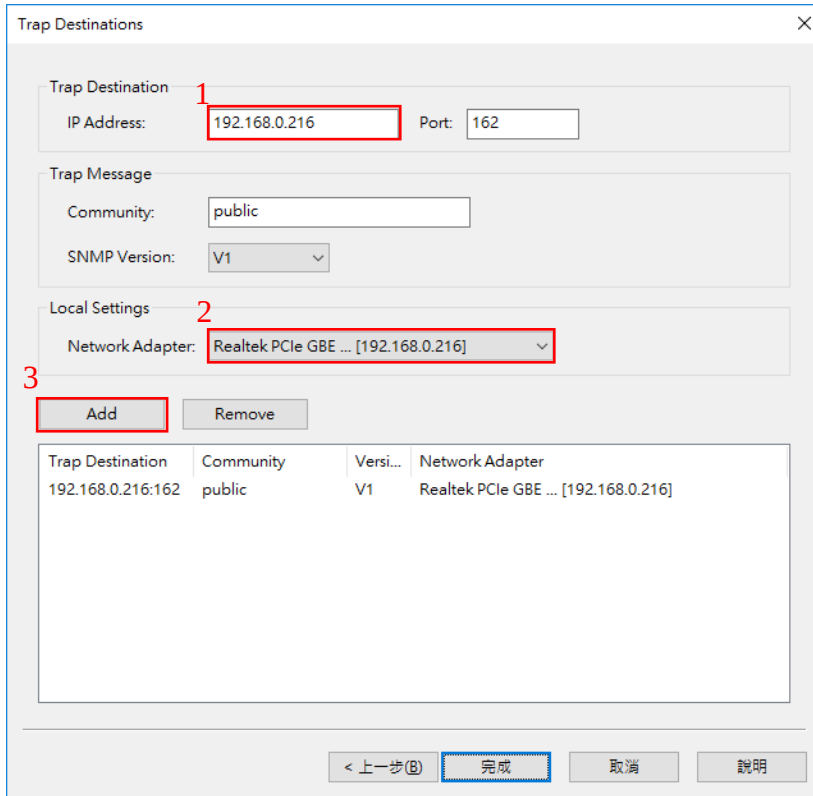
MIB Sub-identifier: 1

Traps assigned to this group: 0

☒ Enable

< 上一步(B) 下一步(N) > 取消 說明

13. 接著設定 Trap 的參數，底下為選項說明，輸入”IP Address”，再選擇網路卡，最後點擊”Add”：



The dialog box titled "Trap Destinations" contains the following fields and controls:

- Trap Destination:** IP Address: 192.168.0.216, Port: 162.
- Trap Message:** Community: public, SNMP Version: V1.
- Local Settings:** Network Adapter: Realtek PCIe GBE ... [192.168.0.216].
- Buttons:** Add, Remove.
- Table:**

Trap Destination	Community	Versi...	Network Adapter
192.168.0.216:162	public	V1	Realtek PCIe GBE ... [192.168.0.216]
- Footer:** < 上一步(B), 完成, 取消, 說明.

IP Address：指定 IP 位址。

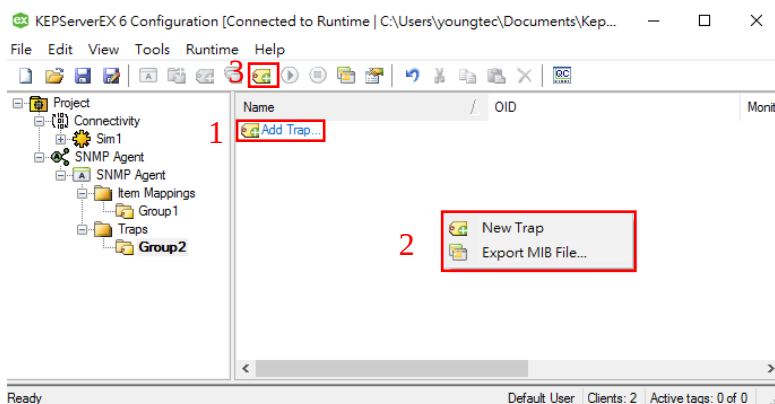
Port：指定的 Port。

Community：指定傳送訊息的目的地，預設為 public。

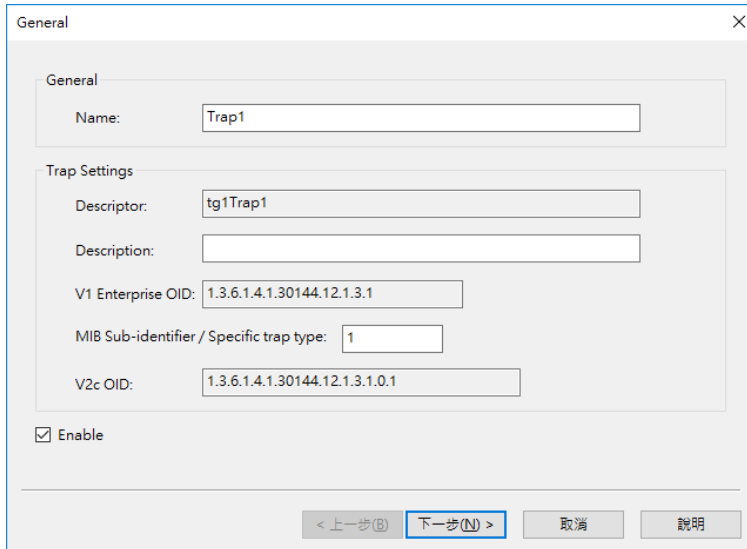
SNMP Version：指定傳送訊息的目的地之 SNMP 版本。

Network Adapter：指定 Trap 會建立在哪個 Network Adapter 上。

14. 接下來，在右邊的視窗點擊”Add Trap” 新增 Trap。此外，也可於空白處點擊右鍵，或點擊狀態列的.



15. 開始設定 Trap 的參數，底下為選項說明：



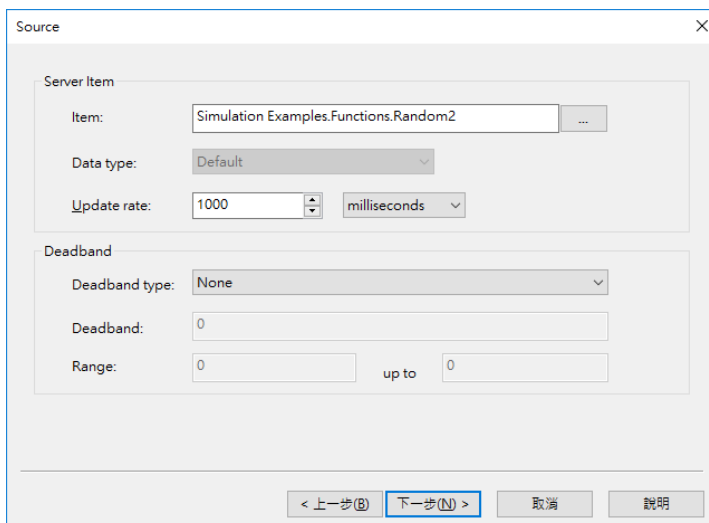
The 'General' dialog box for setting a trap. It contains the following fields and options:

- Name:** A text box containing 'Trap1'.
- Trap Settings:**
 - Descriptor:** A text box containing 'tg1Trap1'.
 - Description:** An empty text box.
 - V1 Enterprise OID:** A text box containing '1.3.6.1.4.1.30144.12.1.3.1'.
 - MIB Sub-identifier / Specific trap type:** A text box containing '1'.
 - V2c OID:** A text box containing '1.3.6.1.4.1.30144.12.1.3.1.0.1'.
- Enable:** A checked checkbox.
- Buttons:** '< 上一步(B)', '下一步(N) >', '取消', and '說明'.

Name： Trap 的名稱。

Description： 敘述，可視情況新增或是忽略。

16. 接著設定資料來源的參數，底下為選項說明:



The 'Source' dialog box for setting data source parameters. It contains the following fields and options:

- Server Item:**
 - Item:** A text box containing 'Simulation Examples.Functions.Random2' with a browse button '...'.
 - Data type:** A dropdown menu set to 'Default'.
 - Update rate:** A numeric spinner set to '1000' and a unit dropdown set to 'milliseconds'.
- Deadband:**
 - Deadband type:** A dropdown menu set to 'None'.
 - Deadband:** A text box set to '0'.
 - Range:** Two text boxes, both set to '0', with 'up to' between them.
- Buttons:** '< 上一步(B)', '下一步(N) >', '取消', and '說明'.

Item： 指定需要的 Tag 作為 Item，點擊欄位後面的  圖示來瀏覽 Tag。

Update rate： 指定 Item 的更新率，預設為 10 分鐘。

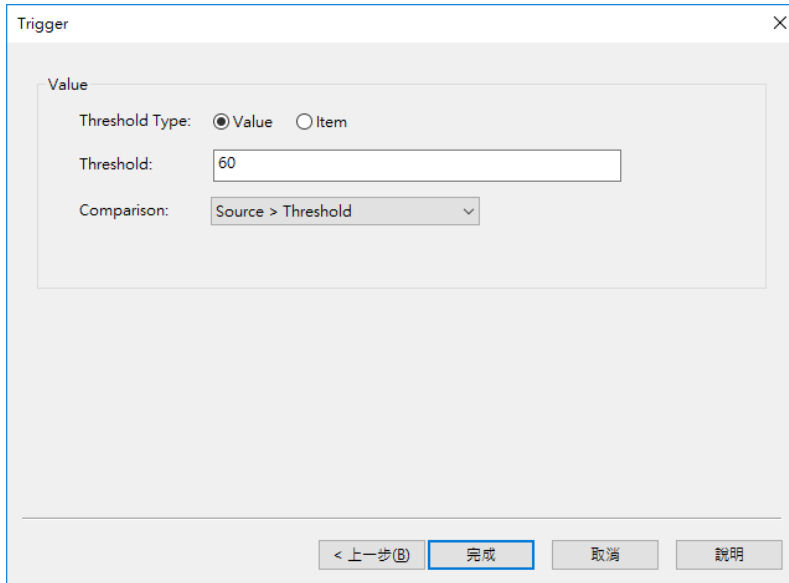
Dead band type： 指定 Deadband 的類型，有以下三種：

None： 無。

Absolute： 指定一個數值，若更新的差異超過 **Absolute** 所指定的數值範圍，將視為有像的更新，若是更新的差異小於該範圍，則忽略該次更新。

Percent： 指定一個百分比，若更新的百分比超過 **Percent** 所指定的範圍，將視為有像的更新，若是更新的差異小於該範圍，則忽略該次更新。

17. 設定觸發的條件，底下為選項說明：



Trigger

Value

Threshold Type: ☒ Value ☐ Item

Threshold:

Comparison:

< 上一步(B) 完成 取消 說明

Threshold Type：觸發條件的類型，可選擇數值(Value)或是物件(Item[指定一個 Tag])

Threshold：觸發的數值。

Comparison：觸發條件。

18. 如此便完成全部設定。

